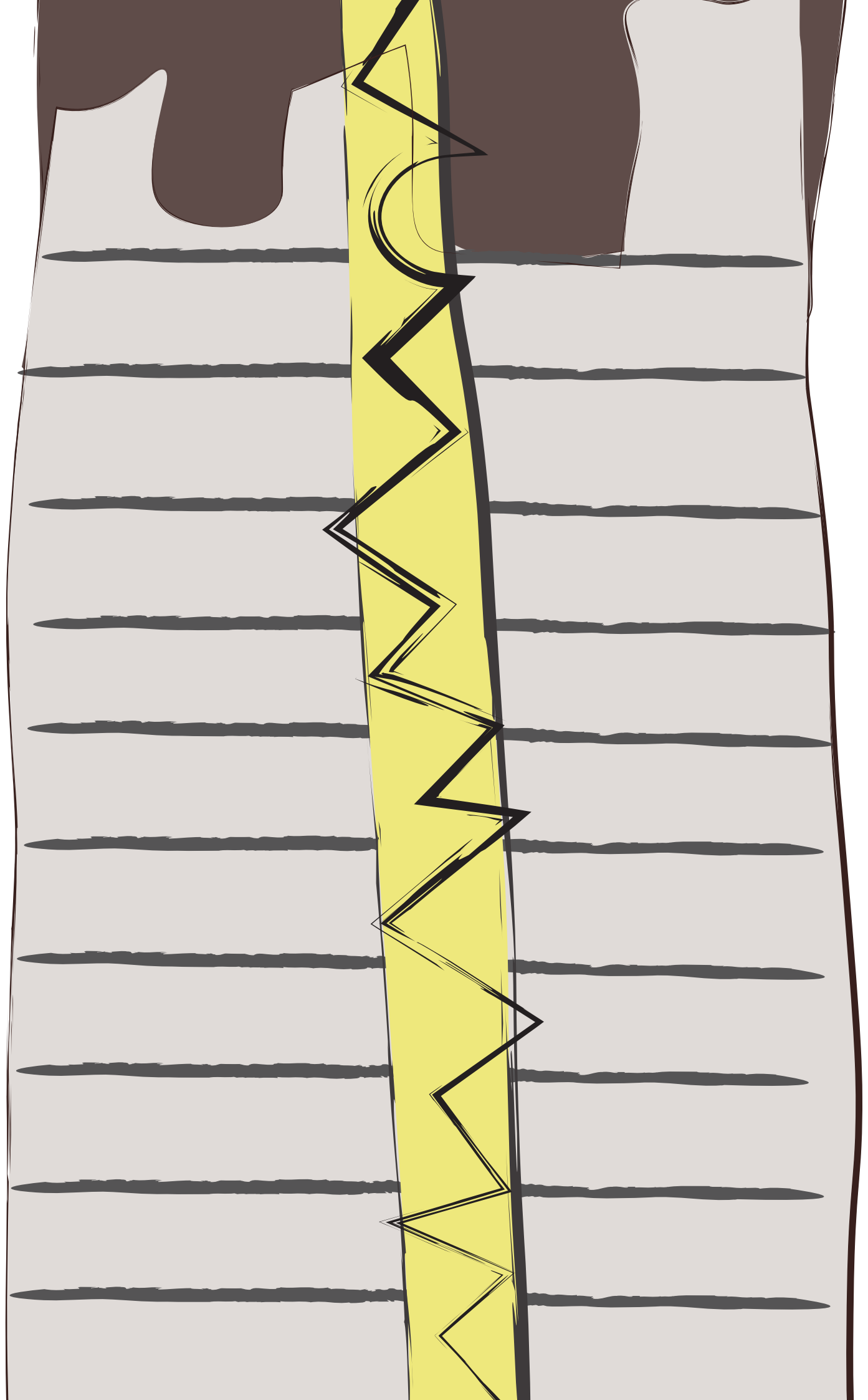
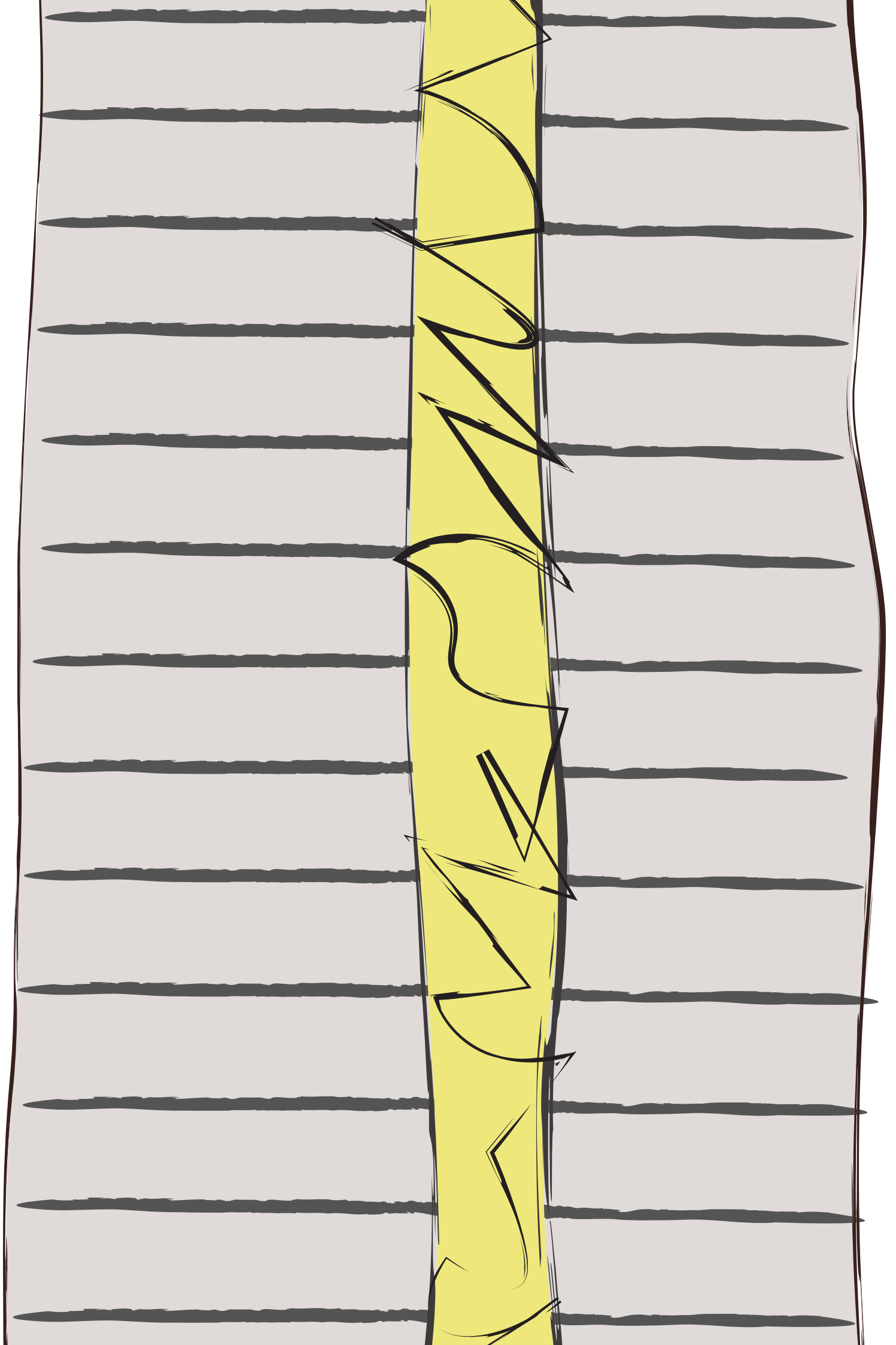


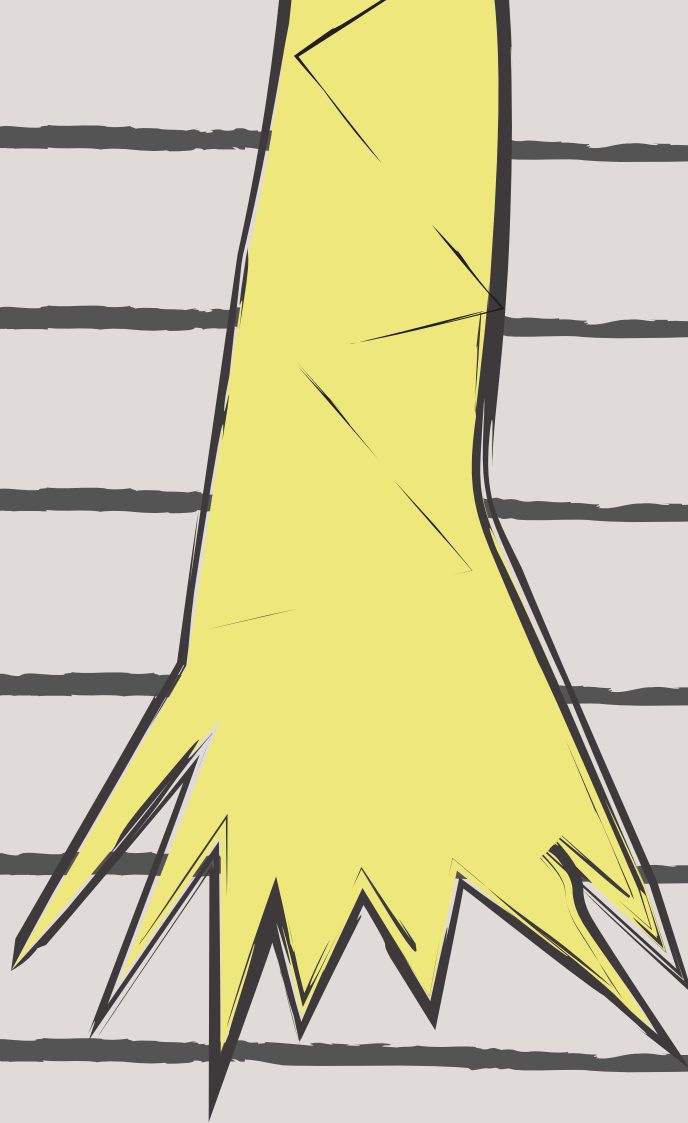


Tu si polož
kartičkz
s úlohami









ŠTART

Stoj na jednej nohe.

KTO VYDRŽÍ DLHŠIE. AK SA DO DUELU DOSTANE DIETA A DOSPELÁK - DOSPELÁK VEZME DO NÁRUČIA INÉ DIETA Z TÍMU. MALÉ DETI MAJÚ 1 ŽIVOT NAVYŠE - TO ZNAMENÁ, ŽE RAZ SI MÔŽU VYMENIT' NOHU ZA DRUHÚ.



Kto vydrží dlhšie robiť panáka.

HRÁ CELÁ DRUŽINA PROTI DRUHEJ DRUŽINE. VYHRÁVA DRUŽINA, V KTOREJ VYDRŽAL POSLEDNÝ HRÁČ NAJDLHŠIE.



Doska

UROBTE DOSKU A KTO VYDRŽÍ NAJDLHŠIE. HRÁ SA KÝM PADNE POSLEDNÝ HRÁČ. AK MÁTE MALÉ DETI A NA DOSKU SÚ NEZRELÉ, SADNÚ SI DOSPELÁKOVI NA CHRÁT A BUDÚ AKO ZÁVAŽIE.



Zakliata žaba

SKÁČTE AKO ŽABY Z HLBOKÉHO DREPU VÝÝÝSOKOOOO. PRAVIDLÁ TIE ISTÉ. KTORÁ DRUŽINA VYDRŽÍ DLHŠIE. TENTOKRÁT SA VŠAK HRÁ NAOPAK. KEĎ VYPADNE PRVÝ HRÁČ DUEL KONČÍ A VYHRÁVA PROTIHRÁČ.



Stolička o stenu

OPRI SA O STENU TAK, ABY SI VYTvorIL STOLIČKU. KOLENÁ, PANVA PRAVÝ UHOL, CHRÁT PRILEPENÝ NA STENE. PRCKOV SI POSAD' NA KOLENÁ, VEĽKÁČI ZVLÁDNU SAMI. VYHRÁVA, KTO DLHŠIE VYDRŽÍ.



Mrkaná

VYBERTE SI DVOCH HRÁČOV, Z KAŽDEJ DRUŽINY JEDNÉHO A POSTAVTE ICH OPROTI SEBE. POZERAJTE SA UPRENE NAVZÁJOM DO OČÍ. VYHRÁVA TEN, ČO DLHŠIE NEMRKNĚ.



Rev sirény

POSTAVTE SA OPROTI SEBE A NA POVEL SA ZHLBOKA NADÝCHNITE A ZAČNITE KRIČAŤ. PLATÍ REV NA JEDEN NÁDÝCH. DRUŽINA, KTORÁ VYDRŽÍ DLHŠIE - VYHRÁVA.



Na špičkách

TERAZ STE AKO DLHÝ - PRINC, Z ROZPRÁVKY. POSTAVTE SA NA ŠPIČKY A KTO VYDRŽÍ DLHŠIE.



Tajomná truhlica

NÁSTARŠÍCH HRÁČOV Z KAŽDEJ DRUŽINY ZAMKNITE DO TRUHLICE (CAHNÚ SI NA CHRÁT, PRTIAHNU KOLENÁ K HRUDI A CHYTIA SA KAŽDOU DLAŇOU ZA KOLENO. PEVNE DRŽIA). OSTATNÍ HRÁČI SA VYMENIA. TO ZNAMENÁ, ŽE ODOMKYAŤ TRUHLICU (ODTIAHNUT' DLANE OD KOLIEN A VYSTRIEŤ RUKY I NOHY HRÁČOVI - ROZBALIŤ TRUHLICU) BUDÚ ČLENOVIA SÚPERIACEJ DRUŽINY.



Šialene smutná princezna

VYBERTE SI PRINCEZNÚ Z KAŽDEJ DRUŽINY. Z PROTIHRÁČOVEJ DRUŽINY „ŠAŠO“ MÁ ZA ÚLOHU ROZOSMIAT' PRINCEZNÚ. VYHRÁVA DRUŽINA, KTORÁ MÁ SMUTNEJŠIU PRINCEZNÚ.



Don Quijote

ROZTOČTE SA AKO VETERNÉ MLYNY DON QUIJOTA. TIE KTORÉ VYDRŽIA DLHŠIE TOČIŤ - VYHRÁVAJÚ.



Drepy!

KAŽDÝ PRINC, ČI RYTIER MUSÍ MAŤ VEĽKÉ SVALY. ZAČNITE DREPOVAŤ. AK VYPADNE Z DRUŽSTVA PRVÝ ČLEN - PROTIHRÁČ VYHRÁVA.



Princove kone

POSTAVTE SA NA ZEM TAK, ŽE SI OPRIETE DLANE AJ CHODIDLÁ O PODLOŽKU. ZADOK VYSTRČENÝ VYSOKO. NA POVEL ZAČNITE VYKOPÁVAŤ NOHAMI AKO SPLÁŠENÉ KONE. POSLEDNÝ KŇ V HRE VYHRÁVA ZA CELÚ DRUŽINU.



Princezná

TOTO JE KARTA ŠTASTÍČKOVÁ. KTO MÁ VÄČŠIE ČÍSLO POHNE SA O TOĽKO DOPREDU, KOĽKO PADLO NA KOCKE PROTIHRÁČOVI.



Zlá kráľovná

POZOR, VŠIMLA SI VÁS ZLÁ KRÁĽOVNÁ. VRÁŤTE SA O TOĽKO SPÄŤ VO VEŽI, KOĽKO STE HODILI NA KOCKE.



Zlá kráľovná

POZOR, VŠIMLA SI VÁS ZLÁ KRÁĽOVNÁ. VRÁŤTE SA O TOĽKO SPÄŤ VO VEŽI, KOĽKO STE HODILI NA KOCKE.



Princezna vo veži

PRÍPRAVA HRY:

- * Pripravte si dvoch panáčikov princov. Vyhraňte sa s tým. Nájdite si lego panáčikov, vyrobte si, nakreslite na kamene.
- * Predtým ako začnete hrať, si vytlačte hraciu plochu a zlepte ju do dlhého pásika. Potom ju ľahko odložíte zmotaním a previazaním mašličkou ako tajomnú listinu.
- * Hrací plán si vyzdobte trblietkami, dokreslite a dolepte nálepkami - buďte kreatívni. Zabavte sa s tým.
- * Vyrobte si princeznovské korunky alebo štít pre výhercu. hlavne sa bavte!
- * Pripravte si dve hracie kocky.
- * karty s úlohami zlepte spolu, aby ste mali aj jednu aj druhú stranu (je to tak krajšie), puntičkári si to môžu zalaminovať.

O čo ide v tejto hre? Vyšplhať sa ho veže a zachrániť princeznu. V hre sú dvaja princovia a ich družiny a obaja šílene milujú princeznu. Za ženu ju dostane však iba ten, čo ju dokáže prvý zachrániť. Nie je to také jednoduché. Oba princovia majú zdatnú družinu a všetci sa snažia získať srdce princeznej. Len ten lepší bude prvý!

PRAVIDLÁ HRY:

- * Všetkých hráčov rozdeľte na 2 rovnaké princove družiny. Vyberajte tak, aby boli približne vyrovnané sily.
- * Každá družina dostane jednu kocku a jedného panáčika. Panáčika postaví dole na začiatok veže. Na štart.
- * Obe družstvá hodia naraz kockou. Ten, čo má väčšie číslo vyberie kartičku.
- * Na kartičke je úloha, ktorú treba splniť. Hrá celé družstvo proti druhému družstvu - na kartičke máte úlohy, ktorými sa treba riadiť. Družstvo ktoré vyhrá duel - sa posúva vpred.
- * Posúvanie vpred má svoje vlastné pravidlo. Posuniete sa o toľko, koľko robí rozdiel oboch kociek. Napr. na kocke vám spadne číslo 5 a 3. Odpočítajte menšie od väčšieho a vyjde vám číslo 2. O toľko sa pohne vpred váherca duelu.
- * Vyhráva družina, ktorá prvá pobožká princeznu - dostane sa až hore do veže.